1. Vi vill fria TimeLiseners beroende från Model   
   1.1 Bryt ut forloopen från metoden actionPerformed och skapa en moveAll metod i DrawPanel  
   1.2 Flytta uträkningarna som moveAll utför till move metoden i Vehicle
2. Invertera beroende mellan View och Model  
   2.1 Skapa en Observer som tar emot en lista med bilar från Model och som sedan skickas till View.
3. Flytta TimeListener till View istället för controller då TimeListener inte beror på användaren
4. Implementera ett factory pattern som kan skapa och hålla koll på nya bilar i model som sedan skickas med hjälp av observern. Dessutom elimineras flera beroenden på bilklasserna från view.
5. DrawPanel ska inte skapa några bilar utan det ska factory göra, dock ska den fortfarande skapa en hashmap över vilka bilar som är kopplade till bilderna.